

Zawartość zestawu:

**plansza, pionki, kostka, czapeczka, gadżety imprezowe
(balony, wstążka, paterki chińskie, pompony)**

Uczestnicy zabawy rozpoczynają grę od rozłożenia kart tematycznych w odpowiednich miejscach na planszy i ustalenia czasu gry.

Do dyspozycji mają 60 kart po 15 z każdego tematu.

Grę rozpoczyna ten z uczestników, który wyrzuci największą liczbę oczek.

Gracze przesuwają swoje pionki zgodnie ze wskazówkami zegara o tyle pól, ile wskazuje liczba oczek na kostce. Poszczególne pola na planszy oznaczone są jednym z czterech symboli kart lub zadaniem specjalnym.

Gracz, który stanie na polu oznaczonym jednym z czterech symboli kart, bierze odpowiednią kartę:

 Pokaż - należy pokazać bez użycia słów hasło zapisane na wylosowanej karcie. Jeśli hasło zostanie odgadnięte przez pozostałych uczestników gry, to gracz który jako pierwszy odgadnie hasło ma możliwość wyboru tematu kart przy następnym ruchu. Natomiast gracz, który wylosował zadanie, zatrzymuje kartę. Jeśli nikt nie odgadnie hasła, karta wraca do gry.

 Mądra Głowa - gracz ma za zadanie odpowiedzieć na pytanie znajdujące się na karcie. Jeśli odpowie prawidłowo zabiera kartę, jeśli nie - karta wraca do gry.

 Zadania do wykonania - gracz ma wykonać wylosowane zadanie. Jeśli wykona zadanie to zabiera kartę, jeśli nie - karta z zadaniem wraca do gry.

 Zgaduj Zgadula - gracz, który wylosuje kartę z tego tematu, zadaje pytania pozostałym graczom. Osoba która jako pierwsza odpowie poprawnie, zabiera kartę. Jeśli nikt nie odpowie, karta wraca do gry.



Zadania specjalne:

Jeżeli gracz stanie na polu oznaczonym „balonem”, musi wykonać zadanie specjalne-odbić balon głową 15 razy.

Gdy prawidłowo wykona to zadanie, wówczas zyskuje dodatkowy ruch.

Gracz, który stanie na polu oznaczonym „czapeczką”, musi założyć ją na głowę i zaśpiewać piosenkę.

Jeżeli podczas śpiewania czapeczka spadnie, to gracz traci kolejkę.

Jeśli uda się mu wykonać zadanie i czapeczka nie spadnie, wówczas zawodnik losuje dodatkową kartę z wybranego przez siebie tematu.

Wygrywa ten z graczy , który zbierze największą ilość kart.

Odpowiedzi do pytań z kart " Mądra Głowa"

1. wróbel skacze
2. mokrych
3. ustami
4. grzebień
5. wąż, ryba
6. zapatkę
7. chińczyk
8. każdy
9. 50
10. mokrym
11. tyżeczką
12. jeden
13. Lee, Wrangler, Levi's, Big Star....
14. osiem
15. ogórki się wkłada



IMPREZZKA



INSTRUKCJA

