

## Instrukcja:

O kolejności w grze decydują wyniki rzutów kostką. Gracz, który wyrzuci największą liczbę oczek, wybiera pionek i stawia go na polu startowym.

Rozgrywka polega na przesuwaniu pionka po planszy o tyle oczek, ile wskazuje kostka, zgodnie z kierunkiem wskazywanym przez strzałki. Na każdym polu znajduje się matematyczne działanie - zadaniem gracza jest podanie prawidłowego wyniku. Jeżeli poda nieprawidłowy iloczyn (wynik mnożenia) traci kolejkę. W razie wątpliwości co do prawidłowości wyniku,

przeciwnik zawsze może go skontrolować sprawdzając na spodzie pudełka, gdzie umieszczona jest tabliczka mnożenia.

Uwaga! Na planszy znajdują się pola specjalne – jeżeli pionek zatrzyma się na polu niebieskim (tam gdzie widnieje początek drabiny) i odpowie prawidłowo – może wspiąć się na sam jej szczyt, szybciej pokonując drogę do mety. Jeżeli zaś stanie na czerwonym polu, gdzie namalowany jest ogon lub głowa węża - zjeżdża po wężu w dół planszy, tym samym oddalając się od upragnionego celu. Aby zakończyć grę, należy wyrzucić dokładnie taką liczbę oczek, ile brakuje do mety.