

SZACHY

INSTRUKCJA

Aby rozpocząć grę w Szachy należy ustawić szachownicę tak, aby białe pole narożne znajdowało się u dołu, po prawej stronie gracza. W szachy gra się 32 bierkami: 16 białymi i 16 czarnymi:



Król jest najważniejszą figurą w partii szachowej. Króle są dwa biały i czarny, poruszają się o jedno pole w dowolnym kierunku.



Hetman porusza się po liniach prostych i po przekątnych o dowolną liczbę pól, w dowolnym kierunku. Hetmany są dwa biały i czarny.



Wieża porusza się po liniach prostych: poziomych i pionowych o dowolną liczbę pól. Wieże są cztery, dwie białe i dwie czarne.



Goniec porusza się po polach przekątnych we wszystkich kierunkach, o każdą możliwą ilość pól. Gońce są cztery, dwa białe i dwa czarne. Dwa poruszają się wyłącznie po białych przekątnych polach, i dwa poruszają się wyłącznie po czarnych przekątnych polach.



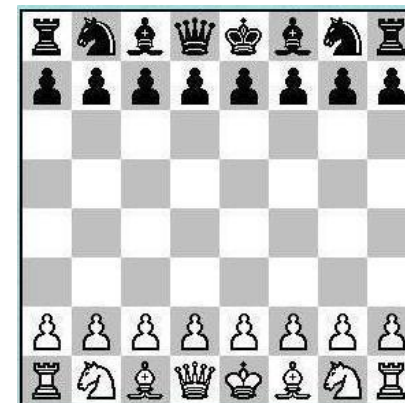
Skoczki są cztery, dwa białe i dwa czarne. Skoczek jest jedyną figurą która może przeskakiwać inne bierki. Skoczek porusza się w sposób szczególnie kreśląc jaj gdyby literę L: najpierw przesuwa się o dwa pola poziomo lub pionowo, a następnie jedno pole w bok (prawo, lewo, do góry lub w dół).

Piony poruszają się o jedno pole do przodu w linii prostej.



Wyjątkiem jest pierwsze posunięcie danego piona, kiedy to możemy przesunąć go o dwa pola do przodu.

Przed rozpoczęciem gry bierki należy ustawić na szachownicy w sposób przedstawiony na rysunku:



Grę zawsze rozpoczyna gracz grający białymi bierkami. Celem gry w szachy jest "danie mata" królowi przeciwnika.

Remis jest gdy:

- Ma miejsce pat.
- Nastąpi trzykrotne powtórzenie tej samej pozycji.
- Ma miejsce wieczny szach.
- Za pomocą figur pozostałych na szachownicy nie można doprowadzić do sytuacji matowej.
- Zostanie wykonane 50 posunięć bez bicia oraz ruchu pionem.

Mat występuje wtedy, gdy król nie ma możliwości uniknąć groźby szachu, czyli nie można odejść na pole nie objęte zasięgiem figury przeciwnika oraz nie można króla zasłonić przed szachem własną figurą.

Sytuacja taka oznacza koniec partii.

Szach występuje wtedy, gdy król znajduje się w zasięgu działania figury przeciwnika (jest zagrożony z biciem). Wieczny szach ma miejsce, gdy nie można zapobiec sytuacji, kiedy to w każdym kolejnym posunięciu następuje szach (partię uznaje się wtedy za remisową).

Gdy król nie jest szachowany oraz nie można wykonać posunięcia ani królem ani inną figurą występuje **pat** czyli remis.

Figurę lub pionek przeciwnika stojące na drodze naszej figury lub pionka możemy (ale nie musimy) zbić. W takiej sytuacji zdejmujemy figurę