

Zestaw zawiera:

- 72 tekturowe kartoniki
- 30 kart z obrazkami
- drewniany bączek

HIPERPAMIEĆ

Gra polega na szybkim odszukaniu elementów z wylosowanej karty w czasie wyznaczonym przez obracający się bączek.

Aby rozpocząć grę należy rozłożyć tekturowe kartoniki obrazkami do góry, a karty położyć obrazkami do dołu obok na stosie.

Grę rozpoczyna najmłodszy z graczy od wprowadzenia bączka w ruch i odkrycia pierwszej karty ze stosu.

Od tego momentu wszyscy uczestnicy zabawy starają się jak najszybciej odnaleźć obrazki z wylosowanej karty, a czas trwania kolejki wyznacza kręcący się bączek.

Ten z uczestników, który znajdzie największą ilość obrazków zdobywa kartę. Jeżeli gracze odnajdą taką samą ilość obrazków wówczas kartę zdobywa ten uczestnik zabawy, który jako pierwszy odnajdzie element z wylosowanej karty. Jeżeli obrazki z wylosowanej karty nie zostaną odnalezione w czasie obracania się bączka, wówczas wraca ona na spód stosu.

Po każdej kolejce, następuje zmiana uczestnika wprowadzającego bączek w ruch i odkrywającego kartę z obrazkami, przy zachowaniu kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.

Zwycięzcą zostaje ten z graczy, który zgromadzi największą ilość kart.

W trudniejszej wersji gry tekturowe elementy
należy odwrócić obrazkami do dół.

WESOŁE HISTORIE

Przed rozpoczęcie gry należy rozłożyć wszystkie tekturowe elementy obrazkami do dołu.

Grę rozpoczyna najmłodszy z graczy wybierając 4 obrazki, odkrywa je, a następny w kolejności uczestnik wprowadza bączek w ruch.

W czasie gdy bączek się kręci, osoba która wybrała obrazki układa na ich podstawie wesołą historię i opowiada ją pozostałym uczestnikom zabawy.

Każdy wykorzystany w opowiadaniu obrazek zostaje u rozgrywającego, a niewykorzystany wraca do gry.

Długość ruchu wyznacza wirujący bączek - gdy przestaje się kręcić czas na opowiadanie kończy się, a ruch przechodzi na następnego uczestnika zabawy.

Wygrywa ta osoba, która zbierze największą ilość kartoników.

ŻYCZYMY UDANEJ ZABAWY!

HIPERPAMIĘĆ

i

Wesołe Historie

INSTRUKCJA