

W Chińczyka może grać od dwóch do czterech graczy. Każdy z nich otrzymuje po cztery pionki w kolorze swoich pól startowych. Po ustawieniu pionków na odpowiednich polach grę rozpoczyna ten z uczestników, który wyrzuci najwyższą liczbę oczek.

Jeden pionek można postawić na polu startowym oznaczonym strzałką, jeżeli gracz wyrzuci jedno lub sześć oczek na kostce. Ruchy pionkami należy wykonywać zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Gracze przesuwają swoje pionki o tyle pól, o ile wskazuje liczba oczek na kostce. Wyrzucenie sześciu oczek zawsze uprawnia do kolejnego rzutu. Grający nie musi



wszystkich wyrzuconych oczek wykorzystać do przesunięcia wyłącznie jednego pionka. W sytuacji gdy np. zostanie wyrzucona dwa razy pod rząd szóstka a później trójka pozwala to graczowi na przesunięcie jednego pionka o sześć pól, wprowadzenie na pole startowe kolejnego pionka i przesunięcie o trzy pola trzeciego pionka.

Jeżeli na jednym polu znajdują się dwa pionki, to pionek stojący tam wcześniej zostaje zbijany z planszy przez pionek, który go właśnie zajmuje. Pionek zbijany jest ponownie ustawiany na polu startowym i musi zostać ponownie wprowadzony na planszę poprzez wyrzucenie na kostce liczby 1 lub 6.

