

## ZGADNIJ JAKĄ ZAPAMIĘTAŁEM KARTĘ ?

### **potrzebne rekwizyty :**

21 kart

### **opis:**

Odlicz z talii 21 kart, następnie je potasuj. Odkryte karty rozłóż trzech równych rzędach. Poproś jednego z widzów, aby zapamiętał jedną, dowolnie wybraną kartę i powiedział w którym rzędzie ta karta się znajduje. Złóż karty razem w taki sposób, aby rząd kart zawierający tą wybraną przez widza znajdował się pomiędzy dwoma pozostałymi rzędami. Rozłóż karty ponownie na stole, tworząc trzy nowe rzędy. Zaczynj od lewej strony do prawej ( rozłóż w ten sposób wszystkie karty). Po rozłożeniu kart zapytaj widza o to, w którym rzędzie znajduje się teraz wybrana przez niego karta. Zbierz karty ze stołu umieszczając rząd z wybraną kartą pomiędzy dwoma pozostałymi rzędami kart. Powtórz całą procedurę po raz trzeci. Po zebraniu kart możesz bez problemu wskazać wybrana przez widza kartę – będzie ona zawsze na jedenastym miejscu w talii. Pamiętaj nie liczyć kart głośno!

## ZGADNIJ JAKĄ MAM KARTĘ?

### **potrzebne rekwizyty:**

24 karty

### **opis:**

Poproś jednego z widzów o wybranie dowolnej karty i położenie jej zakrytej na wierzchu talii. Niech widz podzieli talię kart na dowolne dwa pakiety natomiast Ty złącz je z powrotem. Rozkładając karty w wachlarz możesz odnaleźć kartę, którą wybrał widz. Podstawą triku jest zapamiętanie, jaka karta była na spodzie pakietu kart, który dokładałeś do drugiego pakietu ( górna karta na drugim pakiecie to karta wybrana przez widza). W ten sposób karta wybrana przez widza znajdzie się pod kartą, która była na spodzie pakietu. Poproś osobę uczestniczącą w zabawie, by intensywnie myślała o wybranej karcie. Z pewnością pomoże Ci to w wyciągnięciu tej właściwej karty ;-)

## DWA KOLORY

### **potrzebne rekwizyty:**

talia kart

### **opis:**

Podaj wybranej z widowni osobie dwie kupki kart. Poroś, aby wybrała ona z jednej kupki dowolną kartę, zapamiętała ją, a następnie przełożyła do kupki nr 2 i dokładnie przetasowała. Kiedy już skończy, weź kupkę, w której znajduje się wybrana karta i wskaż ją.

### **sekret**

Przed przystąpieniem do tej sztuczki należy karty podzielić na 2 kupki po dwa kolory w każdej kupce np. piki i karo w jednej a trefle i kiery w drugiej. Kiedy widz przełoży jedną z tych kart do drugiej kupki nie będzie ona pasowała do pozostałych, więc rozpoznasz ją bez problemu.

## PRZECIĄGANIE SZNURKA PRZEZ SZYJĘ

### **potrzebne rekwizyty:**

sznurek

### **opis:**

Przed przystąpieniem do tego triku załóż golf. Weź sznurek i obydwie jego końce przerzuć na plecy (każdy z końców przez inne ramię). Następnie część owiniętą z przodu wokół szyi ukryj pod kołnierzem golfu, na koniec delikatnie przełóż końce sznurka na klatkę piersiową. Widz ma wrażenie, że sznurek wisi na Twojej szyi. Szybkim ruchem pociągnij sznurek za obydwie końce. Uzyskałeś efekt przenikania sznurka przez szyję.

## CZARODZIEJSKIE ASY

### **potrzebne rekwizyty:**

talia kart

### **opis:**

Cztery osoby podają liczby między 10 a 20, a Ty odliczasz karty według podanych liczb i za każdym razem wykladasz asa. Magia? Dla widzów - tak, ale nie dla Ciebie. Przygotuj talię kart i ułóż asy jako 10, 11, 12 i 13 karty licząc od góry talii. Następnie poproś widzów o podanie dowolnych liczb pomiędzy 10 a 20. Jeżeli to będzie np. liczba 14, odlicz 14 kart odkładając je na stół i oblicz w pamięci sumę cyfr tej liczby (w tym przypadku 5). Ten sam plik 14 kart odlicz jeszcze raz, odkładając 5 kartę na bok i cały odliczony do końca plik połóż na pozostałe karty. Tę samą operację powtórz z pozostałymi trzema liczbami. Jeżeli wszystko wykonasz dokładnie, odłożone karty okażą się asami.

## POJAWIAJĄCA SIĘ RÓŻDŻKA

### **potrzebne rekwizyty:**

koperta, różdżka, gumka

### **opis:**

Zaprezentuj publiczności pustą kopertę. Trzymaj ją w dłoni tak, by jej róg był ukryty i w tajemniczy sposób wyciągnij z niej różdżkę.

### **Sekret:**

W rzeczywistości w rogu koperty znajduje się wcześniej zrobiony otwór, a różdżka jest ukryta jest w rękawie i przymocowana recepturką. Koniec różdżki wprowadzamy do otworu koperty, zaś drugą ręką wyjmujemy różdżkę. Dla widowni różdżka pojawi się w kopercie w niewytłumaczalny sposób.

## TAJEMNICZY TUNEL

**potrzebne rekwizyty:**dwie kostki, tunel

### **opis:**

Zaprezentuj publiczności dwie identyczne kostki. Jedną z tych kostek umieść wewnątrz tunelu tak, by wszyscy to widzieli. Oświadcz, że możesz