

kartka i ołówek

**opis:** Poproś widza o napisanie na kartce liczby pięciocyfrowej. Następny widz niech dopisze pod nią swoją liczbę pięciocyfrową. Trzecią liczbę wpisz sam, czwartą kolejny widz, a piątą znów Ty. Następnie poproś wybranego widza, aby dodał te liczby - Ty możesz podać wynik natychmiast. Wystarczy, że na 3 i 5 miejscu wpiszesz taką liczbę, która zsumowana ze stojącą wyżej będzie w każdej kolumnie dawała 9. Suma jest łatwa do odgadnięcia, ponieważ zawsze będzie to pierwsza liczba od której odjęto 2 i na początku dopisano 2.

Liczb do sumowania może być dużo więcej - regułę już znasz.

Przykład:

```
4 8 3 7 5
2 6 1 3 7
7 3 8 6 2
5 9 3 2 0
+ 4 0 6 7 9
=====
2 4 8 3 7 3
```

### ZGADYWANIE DATY URODZENIA

Poproś kolegę, aby pomyślał o liczbie oznaczającej miesiąc jego urodzenia, pomnożył ją przez 2 i dodał 5. Tę ostatnią sumę niech pomnoży jeszcze przez 50, a do wyniku doda swój wiek liczony w latach. Poproś by podał Ci ostatnią liczbę i w pamięci odejmij od niej 250. Dwie ostatnie cyfry otrzymanej liczby dadzą wiek kolegi, a dwie pierwsze jego miesiąc urodzenia (jeśli otrzymana liczba jest trzycyfrowa, to pierwsza cyfra oznacza miesiąc).

### WYDŁUŻAJĄCA SIĘ RÓŻDŻKA

**potrzebne rekvizyty:**

czarodziejska różdżka

**opis:**

Ruchomą tuleję umieść po środku różdżki. Złap delikatnie jedną ręką różdżkę za ruchomą tuleję, ukrywając czarny koniec różdżki w rękawie. Następnie chwyć drugą ręką za drugi koniec różdżki i zacznij ją rozciągać. W rzeczywistości będziesz powoli wysuwał różdżkę z rękawa poprzez ruchomą tuleję, widzowie zaś będą mieli złudzenie, że różdżka się wydłuża.

Powtarzając w odwrotnej kolejności czynności z poprzedniego triku uzyskasz złudzenie, że różdżka się kurczy.

### JAK POŁOŻYĆ NA JEDNEJ KOSTCE DWIE?

**potrzebne rekvizyty:**

trzy kostki

**opis:**

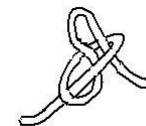
Poproś jednego z widzów, aby położył dwie kostki na jednej. Sądźmy, że nie uda mu się tego zrobić, ale Tobie z pewnością nie sprawi to najmniejszego kłopotu. Podczas gdy

### ZNIKAJĄCY WĘZEL

**potrzebne rekvizyty:**

sznurek

**opis:**



Zrób węzeł wg sposobu zaprezentowanego na rysunku.

Pokaż widowni węzeł, następnie szarpnij mocno oba końce sznurka a węzeł w magiczny sposób zniknie.

### POJAWIAJĄCY SIĘ WĘZEL 2

**potrzebne rekvizyty:**

sznurek

**opis:**

Owiń luźno sznurek na nadgarstku i złap jego koniec palcami wskazującym i środkowym. Strząśnij pętlę z nadgarstka, na sznurku samoistnie pojawi się węzeł.



### ZNIKAJĄCA KOSTKA

**potrzebne rekvizyty:**

trzy pudełka od zapalek, kostka do gry

**opis:**

Zaprezentuj widowni trzy puste pudełka od zapalek oraz kostkę. Weź jedno z pudełek do ręki i pokaż, że chowasz tam kostkę. W rzeczywistości cały czas trzymaj ją w dłoni. Potrząśnij pudełkiem tak, by można było usłyszeć stukanie kostki (efekt taki uzyskasz