

RÓŻDŻKA PRZYLEGAJĄCA DO DŁONI

potrzebne rekwizyty:

czarodziejska różdżka, gumka

opis:

Założ gumkę na kciuk i środkowy palec, a następnie połóż różdżkę na gumce. Zaciśnij dłoń, jednocześnie zsuwając gumkę z kciuka na środkowy palec - różdżka mocno zwiąże się z dłonią. Możesz zażartować, że różdżka chce zostać z Tobą już na zawsze ;-)

TELEPORTACJA PIŁKI

Potrzebne rekwizyty:

Magiczny puchar wraz z piłką, różdżka

Opis:

Do wykonania tej sztuczki niezbędny jest prezentowany na rysunku specjalny puchar z dwoma pokrywkami. Jedna z nich imituje piłkę, a druga jest zwykłą pokrywką. Do dyspozycji masz jeszcze dodatkowo piłkę która mieści się wewnątrz pucharu. Przed wykonaniem triku należy na pokrywkę z imitacją piłki nałożyć zwykłą pokrywę tak aby stanowiły całość. (Nie pokazuj nikomu przykrywkę z imitacją piłki). Zaprezentuj widzom pusty puchar. Poproś jednego z nich aby umieścił wewnątrz pucharu piłkę ,a następnie przykryj puchar obiema złączonymi pokrywkami. Następnie otwórz puchar, wyjmij piłkę i schowaj ją do kieszeni. Przykryj puchar ponownie obiema złączonymi pokrywkami a dla zwiększenia efektu dotknij go czarodziejską różdżką. Po chwili zdejmij tylko górną pokrywkę. Widzowie zaobserwują magiczną teleportację piłki z kieszeni z powrotem do pucharu!

W rzeczywistości będą oglądać drugą pokrywkę imitującą piłkę w pucharze.



ZNIKAJĄCA PIŁKA

Potrzebne rekwizyty: Magiczny puchar, różdżka

Opis:

Do tego triku niezbędny jest prezentowany na rysunku specjalny puchar z dwoma pokrywkami z których jedna imituje piłkę i. (W tej sztuczce piłka nie będzie nam potrzebna) Przed wykonaniem triku puchar przykryj pokrywką imitującą piłkę - górną pokrywkę zdejmij. Zaprezentuj widzom puchar , oświadczając że znajduje się w nim piłka do a następnie przykryj puchar górną pokrywką Aby „spowodować” zniknięcie piłki dotknij pucharu czarodziejską różdżką i zdejmij obydwie pokryvky jednocześnie.

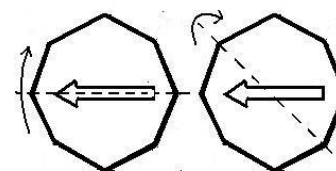
Teraz możesz zaprezentować puste wnętrze pucharu.

MAGICZNY KOMPAS

potrzebne rekwizyty: magiczny kompas(ośmiokąt ze strzałką)

opis:

Jeżeli będziesz trzymał ośmiokąt w punktach pokazanych na rysunku 1 to



strzałka po obrocie prostokąta znajdzie się w takim samym położeniu jak przed obrotem. Natomiast trzymając ośmiokąt w punktach jak na rysunku po obrocie strzałka znajdzie się w zupełnie innym położeniu niż przed obrotem. Pokazując tę sztuczkę można opowiadać różne historie

np. o tym jak kompas pomógł wygrać w podchody dzieciom na obozie harcerskim (by zmylić przeciwników grupa „Nieustraszonych Podróżników” wskazywała drogę grupie „Zmęczonych Mieszczuchów” posługując się magicznym kompasem.

ZNIKAJĄCA RÓŻDŻKA

potrzebne rekwizyty: czarodziejska różdżka

opis:

Załączona do zestawu różdżka ma dwie kolorowe tuleje, jedna z nich jest ruchoma i można ją swobodnie przesuwając wzdłuż różdżki. Chwyć różdżkę za oba końce w taki sposób, by na jednym końcu trzymać ją poprzez ruchomą tuleję. Jeśli teraz oprzesz różdżkę czarnym końcem np. o stół lub ścianę trzymając ją lekko na końcu z ruchomym pierścieniem oraz zaczniesz powoli naciskać w kierunku ściany czy stołu, to tuleja zacznie przesuwając się do pustego końca różdżki, stwarzając efekt wnikanía różdżki w ścianę lub stół. W rzeczywistości różdżka będzie się chowała Twoim rękawie.



SILA WOLI

Potrzebne rekwizyty: talia kart

opis:

daj jednemu z widzów talię kart do potasowania. Poproś, aby zapamiętał jedną z kart leżących przy spodzie kupki, oraz miejsce jakie zajmuje ona od końca. Przyjmijmy, że jest to trójka trefl będąca 7 kartą licząc od spodu talii. Trzymaj talię kart za plecami i powiedz, że nie znasz figury ani położenia tej kary, ale jesteś w stanie przenieść ją w inne miejsce