

wskazane przez widza. Poproś o podanie liczby, która jest większa od liczby odpowiadającej pierwotnemu położeniu jej w talii. Przyjmijmy, że widz poda liczbę 10. Trzymając talię za plecami oznajmij, że umieściłeś ją na 10 pozycji od góry. Kiedy uczestnik odliczy 9 kart i odwróci 10 okaże się, że jest to właśnie ta, którą wybrał na początku.

sekret:

Kiedy uczestnik zabawy poda liczbę dziesięć, odlicz 10 kart od dołu i połóż je na wierzchu talii nie zmieniając ich kolejności (ostatnia karta pobrana z dołu staje się karta pierwszą). Gdy wyjmiesz talię zza pleców wyjaśnij, że karta została umieszczona na 10 pozycji od góry - licząc od liczby wskazującej na miejsce wybranej przez widza karty (7 od spodu- teraz może to ujawnić). Gdy zacznie liczyć od siedmiu do dziesięciu i odwróci dziesiątą kartę odkryje, że jest to ta sama, którą wybrał na początku !

BALON NIE DO PRZEBICIA

potrzebne rekwizyty:

2 balony, drut do wełny lub zwykły sztywny drut, przezroczysta taśma klejąca

opis:

Podaj jednemu z widzów balon do nadmuchania. Gdy balon jest już nadmuchany i zawiązany tak, aby nie uszło z niego powietrze weź drut i przebij go. Jak nietrudno przewidzieć, widzowie usłyszą huk. Następnie weź kolejny balon i daj go kolejnemu widzowi do nadmuchania. Po związaniu po raz kolejny przebij balon na wylot przez obie ścianki. Jednak...balon nie pęka !!!

sekret:

Zanim balon zostanie nadmuchany na jego wewnętrznej stronie naklej dwa kawałki taśmy klejącej o wymiarach ok. 1cm x 1cm po przeciwnych ściankach balonu. Gdy przebijesz balon w tych miejscach - nie ma on prawa pęknąć. Taśmę możesz przykleić także na zewnętrznej stronie balonu, tylko postaraj się to zrobić w momencie, gdy już odbierzesz go od widza i będziesz chciał go przebić drutem.

RZUT DWIEMA KOSTKAMI

potrzebne rekwizyty:

dwie kostki

opis:

Poproś jednego z widzów o rzut dwiema kostkami, tak abyś tego nie widział. Niech pomnoży większą z liczb oczek przez 2 i do wyniku doda 1. W następnej kolejności poproś, by otrzymaną sumę pomnożył przez 5 (cały czas nie widzisz jaką ilość oczek wyrzucił widz). Niech na koniec doda liczbę oczek na drugiej kostce i poda Ci wynik. Odejmując od sumy cyfrę 5 dowiesz się, jaką liczbę oczek Twój kolega wyrzucił na początku zabawy.

Przykład :

widz wyrzucił 3 i 1 . Liczy $3 \times 2 + 1 = 7$; $7 \times 5 = 35$;
 $35 + 1 = 36$; $36 - 5 = 31$ czyli widz wyrzucił 3 i 1

NIEPOŚLUSZNA KARTA

potrzebne rekwizyty:

talia 24 kart, chusta

opis: Rozpoczynając pokaz powiedz widowni, że chcesz przeprowadzić pewien eksperyment. Wybierz jedną osobę i daj jej do potasowania karty, następnie weź talię z powrotem. Powiedz widzom, że nie chcesz widzieć, która karta jest wyjmowana z talii, ani w które miejsce jest wkładana, więc przykrywasz talię kart chusteczką. Włóż obie ręce pod chustę i rozłóż karty w wachlarz. Poproś wybraną osobę o wyciągnięcie jednej karty z talii (karty cały czas znajdują się pod chustą). Widz powinien obejrzeć kartę i włożyć ją z powrotem . W czasie gdy widz ogląda kartę, złóż karty znajdujące się pod chustą i odwróć je koszulkami do dołu. Nie chcąc żebyś zobaczył jaka to jest karta, widz musi ci ją zwrócić koszulką do góry. Możesz teraz potasować karty (wciąż trzymając je pod chustką) i rozłożyć je w wachlarz na stole. Wszystkie będą leżały koszulkami do góry... Wszystkie z wyjątkiem tej, którą wyciągnął widz.

PRZEWIDYWANIE WYNIKU

potrzebne rekwizyty:

kartka ,ołówek i trzy kostki

opis:

Poproś jednego z widzów aby pomieszał w dłoni trzy kostki a następnie ustawił jedną na drugiej. Niech widz zsumuje liczbę oczek na pięciu niewidocznych ściankach. W trakcie liczenia przez widza liczby oczek, zapisz na kartce przewidywany wynik. Porównanie wykaże, że twoje przewidywanie było trafne.

Sekret: Suma oczek na przeciwnych ściankach jest zawsze równa 7 (więc dla trzech kostek będzie to 21). Odejmij od 21 liczbę oczek, którą widzisz na wierzchu górnej kostki (np.3). Różnicą będzie liczba 18, którą w rezultacie jest suma oczek na niewidocznych ściankach.

TAJEMNICZE KARTY

potrzebne rekwizyty:

zwykła karta oraz karta specjalna z nadrukiem imitującym 3 rozłożone karty

opis:

Do tego triku niezbędne są 2 karty, jedna zwykła natomiast druga to karta specjalna z wydrukiem markującym rozłożone trzy karty. Stajemy w odległości kilku metrów od widowni. Rozkładamy dwie karty w tzw. wachlarz mówiąc że mamy dwie karty, po czym składamy wachlarz. Kładziemy karty na stół i dotykamy czarodziejską różdżką. Następnie bierzemy karty z drugiej strony i rozkładamy wachlarz. Okazuje się że zamiast dwóch kart mamy cztery.

Poprzez odpowiednie składania i obracanie kartami pokazujemy rozmnożenie dwóch kart w cztery..