



CZERWONY KAPTUREK

Przygotowanie gry

*Kwiatki należy ustawić na odpowiednich polach:
Pionki ustawia się na polach startowych.
Gracze losują, kto będzie rzucał kostką jako pierwszy.*

Instrukcja – wierszyk, żeby na mecie był pierwszy !

*Przez las, z koszykiem w dłoni, Czerwony Kapturek wędruje,
Do babci spieszy kochanej, która od dawna choruje.
Nikt tego nie wie wcale, którą wybierze ścieżynę,
Czy dotrze do celu cała, czy spotka groźną zwierzyne?*



*Wilk bowiem gdzieś się czai, na babcię i wnuczkę ma chrapkę,
Więc rzucaj kostką kolego i wyznacz dziewczynce mapkę!
Gdy dobrą drogę wybierze i kwiatki na trasie pozbiera,
Do chatki dotrze bezpiecznie wilk zacznie nogami przebierać*



*I złościć się będzie, i warczeć, że mu kolacja przepadnie,
A nasza mała dziewczynka w drzwi babci radośnie wpadnie.*



*Jeśli źle dróżkę wyznaczysz i ujrzysz przed sobą zwierza,
Twoja kolejka przepada, ktoś inny do babci zmierza.
A naszą zabawę ten wygra i laur zwycięzcy przywdzieje,
Kto dotrze z bukietem do domku przez leśne ostępy i knieje!*

Innymi słowy :

Gra polega na tym aby w jak najkrótszym czasie dotrzeć do domku Babci z kwiatkiem w koszyczku. Gracze przesuwają swój pionek o tyle pól o ile wskazuje liczba oczek na kostce. Każdy z uczestników może poruszać się w dowolnym kierunku zarówno do przodu jak i do tyłu wybierając dowolną drogę do domku Babci. Jeżeli gracz zatrzyma się na polu z wilkiem wówczas traci kolejkę. Nie można przeskakiwać pionków. Dwa pionki nie mogą stać na jednym polu jednocześnie. Pamiętajcie moi mili - bez kwiatka w koszyku nie ma co pukać do domku Babuni ..)

ŻYCZYMY UDANEJ ŻABAWY !!!



ABINO Rzgów 95-030 Ogrodowa 41 tel/fax +42 227 88 20

www.abino.com.pl