

Jaś i Małgosia

Jaś i Małgosia , Zuzia i Kuba uciekają z chatki zlej Baby Jagi i wyruszają w poszukiwaniu drogi do domu.

Grę rozpoczynamy od rozłożenia planszy i ustawienia domku z piernikami.

Każdy z graczy ustawia swój pionek na polu startowym i bierze 3 pierniki z domku.

Grę rozpoczyna najmłodszy z graczy rzucając kostką i przesuwając pionek o tyle pól, ile wskazuje liczba oczek na kostce.

Jeżeli pionek stanie na czerwonym polu, oznacza to , że gracz musi się posilić i odkłada 1 pierniczek do domku. Jeżeli zabraknie mu pierników musi wrócić po następne do chatki baby Jagi, cofając pionek na pole startowe.

Jeżeli pionek zatrzyma się na niebieskim polu z wizerunkiem zwierzątka , gracz ma zadanie do wykonania.



**Mrówki rozeszły się po całej ścieżce, pędź więc przed siebie o trzy pola jeszcze*

**Bóbr tamę wysoką na rzece buduje, a ty pięć pól do przodu raźnie przeskakujesz*



**Po pajęczej sieci przejdź na drugą stronę, wiele trudów drogi jest ci oszczędzone*

Jeżykowi jabłuszko odnaleźć pomagasz i do chatki Baby Jagi pierniczek odkładasz.



**Narobiłeś hałasu , sarenka ucieka z lasu ty też do ucieczki masz chęć i cofasz się o pięć*



**Zajączkowi marchewkę dałeś, dwa pola do przodu powędrowałeś*

**Dajesz orzeszka wiewióreczce i rzucasz kostką raz jeszcze*



**Odganiaś liska od gniazda ptasiego i zyskujesz kolejkę miły kolego*

**Tu kret usypał swe kretowisko, wracasz na start i tracisz wszystko*



**Dzik szarżuje dzik, a ty o trzy pola cofasz się w mig*

**Zapisała mądra sowa w swoim kajecie, że ty już teraz lądujesz na mecie*



**Wąż syczy jesteś już blisko mety, oddaj pierniczek , niestety!*

Grę wygrywa gracz, który jako pierwszy odnajdzie drogę do domu i dotrze do mety.

ABINO Rzgów 95030 Ogrodowa 41 tel/fax +42 227 88 20
www.abino.com.pl