Przygotowanie gry

Grzybki należy ustawić na odpowiednich polach:

- brązowe (jadalne) – na dowolnych polach żółtych,
- czerwone (trujące) – na polach czerwonych.

Koszyczki ustawia się na polach startowych.
Gracze losują, kto będzie rzucał kostką jako pierwszy.
Następni gracze będą wykonywać ruchy w kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara.

Instrukcja – wierszyk, żebyś na mecie był pierwszy

Bądź czujny, gdy na niebieskie pole trafisz,
coś możesz zyskać ,coś możesz stracić .
Gdy wyrzucisz kostką „jeden" lub „sześć"
z koszykiem na start możesz już wejść.
Gdy na muchomora trafisz, jedną kolejkę tracisz
Masz borowika – wrzucaj do koszyka!
Ten tylko grzybek w koszyku ląduje
na którego polu ty się zatrzymujesz

**Mrówki rozeszły się po całej ścieżce, pędź*
więc przed siebie o trzy pola jeszcze

**Bóbr tamę wysoką na rzece buduje, a ty pięć*
pól do przodu raźnie przeskakujesz

**Po pajęczej sieci przejdź na drugą stronę,*
wiele trudów drogi jest ci oszczędzone

**Jeżowi jabłuszko odnaleźć pomagasz i w*
wolne miejsce grzybka odkładasz

**Narobiłeś hałasu , sarenka ucieka z lasu ty*
też do ucieczki masz chęć i cofasz się o pięć

**Zajączkowi marchewkę dałeś, dwa pola do przodu*
powędrowałeś

**Dajesz orzeszka wiewióreczce*
i rzucasz kostką raz jeszcze

Przygotowanie gry

Grzybki należy ustawić na odpowiednich polach:

- brązowe (jadalne) – na dowolnych polach żółtych,
- czerwone (trujące) – na polach czerwonych.

Koszyczki ustawia się na polach startowych.
Gracze losują, kto będzie rzucał kostką jako pierwszy.
Następni gracze będą wykonywać ruchy w kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara.

Instrukcja – wierszyk, żebyś na mecie był pierwszy

Bądź czujny, gdy na niebieskie pole trafisz,
coś możesz zyskać ,coś możesz stracić .
Gdy wyrzucisz kostką „jeden" lub „sześć"
z koszykiem na start możesz już wejść.
Gdy na muchomora trafisz, jedną kolejkę tracisz
Masz borowika – wrzucaj do koszyka!
Ten tylko grzybek w koszyku ląduje
na którego polu ty się zatrzymujesz

**Mrówki rozeszły się po całej ścieżce, pędź*
więc przed siebie o trzy pola jeszcze

**Bóbr tamę wysoką na rzece buduje, a ty pięć*
pól do przodu raźnie przeskakujesz

**Po pajęczej sieci przejdź na drugą stronę,*
wiele trudów drogi jest ci oszczędzone

**Jeżowi jabłuszko odnaleźć pomagasz i w*
wolne miejsce grzybka odkładasz

**Narobiłeś hałasu , sarenka ucieka z lasu ty*
też do ucieczki masz chęć i cofasz się o pięć

**Zajączkowi marchewkę dałeś, dwa pola do przodu*
powędrowałeś

**Dajesz orzeszka wiewióreczce*
i rzucasz kostką raz jeszcze