

nie ma kostki, który może zgrać - dobiera z talonu. Jeżeli gracz nie ma kostki, który może zgrać i talon jest pusty - gracz zabiera z jednej strony łańcucha taką ilość kostek, która pozwala mu zgrać własną kostkę

Wygrywa gracz, który jako pierwszy wyłożył wszystkie swoje kostki na stół.

W tej wersji obowiązuje tzw austriacki system układania kostek.



Kostki układamy w ten sposób, żeby pasujące kostki stykały się dłuższymi bokami ale tylko na długości pasującej połówki (czyli łańcuch tworzą dwa rzędy kostek przesunięte względem siebie o połowę długości kostki)

71. Pol-Domino (gra dla 2 osób)

W tej wersji domina również obowiązuje austriacki system układania kostek. Celem gry jest wygranie 2 setów do 125 punktów każdy. Gracze otrzymują po 5 kostek i losują który z nich rozpoczyna grę dowolną kostką. Można dobierać dowolną liczbę kostek.

**Zasady gry:** liczba oczek stykających się połówek kostek musi być identyczna; przykład: [5|1][1|3][3|2] Dokładanie nie jest obowiązkowe: można dołożyć, dobrać ile się chce, spasaować...

**Koniec i wygrana partii :** domino!: jeden z graczy jako pierwszy wyłożył wszystkie swoje kostki na stół i wygrał rozdanie. Blokada: żaden z graczy nie może już zgrać kostki na stół a talon jest już pusty; wówczas "na punkty" zwycięża gracz, któremu pozostały kostki o mniejszej liczbie oczek.

**Punktacja:** zwycięzca otrzymuje sumę oczek z kostek jakie pozostały w rękach jego przeciwników pomniejszoną o oczka na kamieniach w jego ręku.

Dwie kostki [0|0] i [6|6] mają szczególne znaczenie.

**Kostka [0|0]:** za wygranie rozdania przez wyłożenie [0|0] jako ostatniej kostki z ręki dostaje się 60 punktów (plus suma punktów na ręku przeciwnika); za przyłapanie oponenta z kostką [0|0] (jako jedyną na ręku) kara wynosi 30 punktów.

**Kostka [6|6]:** za wygranie rozdania przez wyłożenie [6|6] jako ostatniej kostki z ręki dostaje się 120 punktów (plus oczywiście suma punktów na ręku przeciwnika); za przyłapanie oponenta z kostką [6|6] (jako jedyną na ręku) kara wynosi 60 punktów.

**Rozgrywka:** kolejne rozdania rozgrywa się aż jeden z graczy zdobędzie 125 punktów (wygrywa partię). Są 3 partie zwycięzca dwóch zwycięża całą grę.

GRY KOSTKAMI

72. Piekło i Niebo (gra dla 2-4 osób)

Gracze na początku ustalają ilość kolejek rzutów. W każdej kolejce gracze rzucają jeden raz dwiema kostkami. Oczka wyrzucone (górze) liczone są jako dziesiątki (1 oczko = 10, 2 = 20) natomiast oczka znajdujące się na odwrocie kostki (dolne) liczone są tradycyjnie (1 oczko = 1 punkt, 2 = 2 itd.). Oczka górne to "niebo" natomiast dolne "piekło". Gracz, który po ustalonej ilości kolejek zdobył największą ilość punktów - zwycięża w grze.

73. „50” (gra dla min. 2 osób)

Gracze rzucają kolejno 2 kostkami. Za wyrzucenie dwóch szóstek gracz otrzymuje 25 punktów, za wyrzucenie dwóch trójek traci wszystkie punkty, natomiast za wyrzucenie dowolnego pozostałego dubletu gracz otrzymuje 5 punktów. Wygrywa gracz, który jako pierwszy zdobędzie 50 punktów.

74. Pięciol (gra dla 2-4 osób)

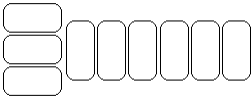
Gracze rzucają kolejno 5 kostkami, w każdej kolejce mogą wykonać trzy rzuty. Podczas drugiego i trzeciego rzutu mogą część kości odłożyć i rzucać pozostałymi. Liczy się tylko wyrzucenie pięciu takich samych kości. Ponadto każda "jedyńka" to "joker".

Punktacja: pięciol z jedynek: pięć "asów" - 10 punktów (natychmiastowa wygrana); czysty pięciol: pięć jednakowych kości bez "jokerów" - 5 punktów; brudny pięciol: pięć jednakowych kości ale z "jokerami" - 1 punkt;

Zwycięzcą jest gracz, który zdobędzie 10 punktów lub uzyska "pięciola z jedynek".

56. Domino dobierane (gra dla 2 osób)

Gracze losują po 4 kostki a pozostałe układają jak na rysunku. Tzw. mydło nie bierze udziału w grze.



Gra rozpoczyna gracz z kostką o najwyższej liczbie kropek. Gracze kolejno dokładają kostki do łańcucha, jeżeli gracz nie ma pasującej kostki musi dobierać kolejno kostki z tych leżących na stole, aż trafi na pasującą kostkę. Kostek leżących poprzecznie nie można dobierać. Jeśli mimo wszystko gracz nie ma odpowiedniego kamienia traci kolejkę.

Gra kończy się gdy któryś z graczy pozbędzie się wszystkich kostek lub w przypadku, gdy żaden z graczy nie jest w stanie dołożyć kostki. Zwycięża gracz, który jako pierwszy pozbył się kostek lub ma najmniejszą liczbę oczek.

57. Tysiąc (gra dla 2-4 osób)

Każdy z graczy otrzymuje po 5 kostek dominowych. Pozostałe kostki należy wyłożyć na stół jak w dominie dobieranym. Gracze losują który zaczyna pierwszy, zaczynający wyklada dowolną kostkę. Gracze dokładają kolejno kostki ja w tradycyjnym dominie, jeżeli nie mają odpowiedniej kostki dobierają jedną kostkę z talonu. Po dołożeniu każdej kostki gracze zliczają liczbę oczek w tworzonym łańcuchu. W przypadku, gdy po dołożeniu kostki suma oczek wynosi dokładnie 25 gracz otrzymuje 5 pkt za 50 –10 pkt za 75-15 pkt za 100-20 pkt za 125-25 pkt oraz za 150-30 pkt. Jeśli kostka dołożona przez gracza przekroczy któryś z pułapów otrzymuje taką ilość punktów ujemnych. Za pozbycie się wszystkich kostek gracz otrzymuje premię 20 pkt, kończąc rozgrywkę

Zwycięża gracz który jako pierwszy w kolejnych rozgrywkach uzbiera 1 000 punktów.

58. Domino Włoskie (gra dla 2-4 osób)

W tej wersji domina oczka zlicza się podobnie jak w grze do tysiąca, z tą różnicą że punkty otrzymuje się odpowiednio za 30, 50, 70, lub 100 oczek w ilości 1, 2, 4, i 8 punktów. W tej grze nie tworzy się łańcucha. Gracze dokładają dowolną kostkę, mogą zrezygnować z ruchu ale wtedy muszą dobrać kostkę z talonu. Jedna rozgrywka się kończy gdy któryś z graczy uzyska premiowa liczbę oczek np 70.

Gracz który jako pierwszy zdobędzie 21 punktów wygrywa.

59. Bergen (gra dla 2-4 osób)

Ta wersja domina również polega na zdobywaniu punktów poprzez ustawienie na końcach łańcucha takiej samej liczby oczek, pozbycie się wszystkich klocków lub najlepszy układ kostek na końcu gry. Każdy z graczy otrzymuje po 5 kostek, reszta pozostaje w talonie. Rozpoczyna gracz z układem 0-0 lub kolejnym mniejszym dubletem. Gracze kolejno dokładają kostki do łańcucha. Jeżeli po dostawieniu przez gracza kostki na obu końcach łańcucha będą dwie identyczne połówki kostek otrzymuje on 2 punkty, lub 3 punkty jeśli na jednym z końców znajduje się dublet. Gra kończy się, gdy jeden z graczy pozbędzie się wszystkich kostek lub żaden z grających już nie może dołożyć żadnej kostki

Gracz, który pozbędzie się wszystkich kostek otrzymuje 2 punkty.

Zwycięża gracz który jak pierwszy w kolejnych rozgrywkach zdobędzie 21 punktów.

60. Domino Piątkowe (gra dla 2-4 osób)

Każdy z graczy otrzymuje po 5 kostek, pozostałe kostki ustawia się w talonie. Gracze wyznaczają rozpoczynającego. Rozpoczynający wyklada dowolną kostkę, następnie gracze kolejno dokładają kostki. Gracze otrzymują punkty gdy suma wszystkich oczek jest podzielna przez 5, za każde 5 oczek gracz otrzymuje punkt. Gra toczy się do wyczerpania wszystkich kostek w talonie. Za pozbycie się wszystkich kostek gracz otrzymuje 2 punkty. Wygrywa gracz który zdobędzie największą ilość punktów.

61. Domino Trójkowe (gra dla 2-4 osób)

Zasady są podobne jak w dominie piątkowym, z tą różnicą że gracze otrzymują punkty za osiągnięcie sumy oczek podzielnej przez 3.